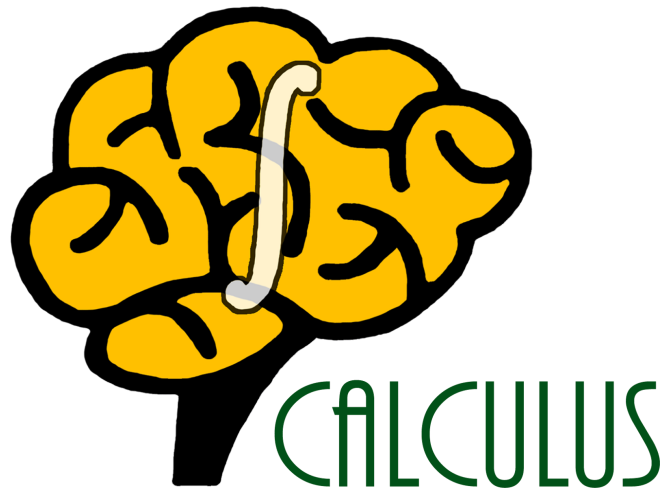


Proyecto Calculus
2016 - Grupo 06
Modelo de Casos de prueba
Versión 1.1



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
01/09/2016	1.0	Versión inicial	Martín Calcagno
03/09/2016	1.1	Revisión SQA	Manuel Alzugaray

Contenido

1.	Casos y procedimientos de Pruebas Funcionales	3
1.1.	Caso autenticación de jugador	3
1.2.	Caso listado de preguntas	3
1.3.	Caso planteo de pregunta	3
1.4.	Caso explicación de pregunta	3
1.5.	Procedimiento variado 1	3
1.6.	Procedimiento variado 2	4
1.7.	Procedimiento variado 3	4
1.8.	Procedimiento variado 4	4
1.9.	Procedimiento variado 5	4
2.	Procedimientos de Pruebas de Interfaz de Usuario	4
3.	Procedimientos de Pruebas de Configuración	4
4.	Procedimientos de prueba de Documentos	5

1. Casos y procedimientos de Pruebas Funcionales

En esta sección se detallan los Casos de Pruebas Funcionales que se realizarán y los procedimientos de prueba

1.1. Caso autenticación de jugador

Login válido: En la vista inicial se introducirá los campos solicitados (Usuario y contraseña), y se dará click en "Inicio".

Para este prototipo solamente se va a admitir el Usuario "admin" con la contraseña "admin", por lo tanto el login debe realizarse con estos datos.

Salida esperada: Se accederá a la vista donde se listan las preguntas para responder.

Login inválido: Idem al caso anterior, pero utilizando otro combinación de usuario y contraseña.

Salida esperada: Aparece un aviso que indica no se pudo efectuar correctamente la operación de login, y se permanece en la vista inicial.

1.2. Caso listado de preguntas

Cuando un usuario se loguea exitosamente, la siguiente vista que se debe mostrar es la del listado de preguntas, por lo tanto, cuando se prueba el caso de login válido, también se está probando esta funcionalidad.

1.3. Caso planteo de pregunta

Responder pregunta correctamente: Luego de loguearse correctamente, al usuario se le desplegará un listado de preguntas, este debe elegir una, y responder correctamente.

Salida esperada: se avisará al usuario que la respuesta es correcta, se volverá al listado de preguntas, y se mostrará un mensaje de la cantidad de puntos que se ganaron por responder correctamente dicha pregunta (100 puntos para la 1er pregunta, 200 para la 2da, y 300 para la 3era).

Responder pregunta incorrectamente: Idem al caso anterior, pero respondiendo incorrectamente la pregunta.

Salida esperada: se mostrará una explicación de cómo contestar dicha pregunta, para esto se podrán mostrar imágenes, textos y links (a páginas con explicaciones). Para volver al listado de preguntas, se deberá hacer click en el menú "Preguntas".

1.4. Caso explicación de pregunta

Cuando un usuario contesta una pregunta incorrectamente, la siguiente vista que el sistema debe mostrar es la de la explicación de la pregunta, por lo tanto, cuando se prueba el caso responder pregunta incorrectamente, también se está probando esta funcionalidad.

1.5. Procedimiento variado 1

Se realizará un login inválido (esperando una respuesta del sistema como se describió anteriormente), luego se realizará un login válido, y luego se procederá a contestar las tres preguntas en la lista de forma correcta (esperando una respuesta del sistema como se describió anteriormente).

1.6. Procedimiento variado 2

Se realizará un login inválido, luego nuevamente se realizará un login inválido, y finalmente se realizará un login válido. Luego se procederá a contestar la 1er pregunta de forma incorrecta, luego la 2da pregunta de forma correcta y nuevamente la 1er pregunta, pero esta vez de forma correcta.

1.7. Procedimiento variado 3

Se realizará un login válido, y luego se contestará correctamente la 1er pregunta, luego se contestará correctamente la 2da pregunta, y por último se contestará incorrectamente la 3er pregunta.

1.8. Procedimiento variado 4

Se realizará un login inválido, luego un login válido. Más adelante, se contestará incorrectamente la 1er pregunta, y luego correctamente la 3er pregunta.

1.9. Procedimiento variado 5

Se realizará un login válido, y luego se contestarán incorrectamente las 3 preguntas listadas.

2. Procedimientos de Pruebas de Interfaz de Usuario

- Se debe verificar que la navegación en la aplicación sea clara y sin ambigüedad.
- Verificar la cantidad de "clicks" no sea mayor a 3 o 4 para los siguientes casos:
 - Se realizará un login válido, y se procede a responder una pregunta cualquiera de manera correcta.
 - Se realizará un login válido y se procede a responder una pregunta cualquiera de manera incorrecta.

3. Procedimientos de Pruebas de Configuración

Se probará el software utilizando el sistema operativo android, y el navegador Google Chrome.

Las versiones de Android y Chrome en los que se probarán será:

Versión de Android:	Versión de Google Chrome:
5.1.1	52.0
4.4.4	51.0
5.0.1	52.0
5.1.1	50.0
5.0.1	51.0

4. Procedimientos de Pruebas de Documentos

Se detallan los documentos y elementos que se deben verificar:

- Plan de verificación y validación

Para este documento se buscarán las siguientes propiedades:

- **Completitud**

Se verificará que el documento mencione todos los aspectos relevantes al mismo.

Procedimiento de prueba: Se leerá el documento y se compararán los puntos tratados con los documentos que se usaron para su elaboración. Ante alguna omisión detectada se comunicará primero con el responsable del documento para determinar si realmente es una inconsistencia en el documento.

- **Correctitud**

Los documentos no deberán contener contradicciones y todos los puntos mencionados deberán estar conforme a los objetivos del proyecto.

Procedimiento de prueba: Se leerá con detenimiento el documento y se verificarán los puntos tratados. Ante inconsistencias detectadas se comunicará primero con el responsable del mismo para corroborarlas.